Демонстрационный вариант заданий практического этапа Конкурса предпрофессиональных умений «Предпрофессиональная мастерская инженерного и информационно-технологического профилей» на площадке Национального исследовательского университета «Высшая школа экономики»

Номинация: «Инженерный класс»

Направление практического этапа: «Программирование» Направление подготовки: «Информационные технологии» Программа НИУ ВШЭ: «Разработка веб-сайтов. HTML.CSS»

Формат проведения: очный или дистанционный

Тематическое содержание:

Практический этап содержит одну задачу на вёрстку веб-страницы.

Участникам необходимо сверстать страницу на основе её изображения или на основе условного макета и карты ссылок.

Для успешного выполнения заданий практического этапа участники должны обладать компетенциями по следующим разделам:

Раздел 1. История Internet

- Компьютерные сети
- Структура Internet
- Понятия Web-сервер., Web-сайт

Раздел 2. Основные протоколы

- Сетевая модель OSI
- Протоколы FTP, HTTP, SSH

Раздел 3. Основы языка разметки гипертекста (HTML)

- Структура НТМL-документа
- Теги. Атрибуты
- Комментарии. Специальные символы. Заголовки. Выравнивание. Абзацы. Списки
- Ссылки, вставка изображений, якоря
- Практика создания страниц

Раздел 4. Разметка (таблицы)

- Создание таблицы, атрибуты тегов table, td
- Выравнивание таблиц
- Вложенные таблицы

Раздел 5. Создание форм

- Формы
- Теги form, input и их атрибуты
- Скрипты-обработчики

Раздел 6. CSS

- Таблицы стилей и их назначение, подключение CSS
- Основные термины CSS
- Селекторы, контекстные селекторы, дочерние селекторы, универсальные селекторы
- Классы, идентификаторы, псевдоклассы, псевдоэлементы
- Наследование

Раздел 7. Блочная вёрстка

- Блочная модель
- Наложение и порядок слоёв
- Позиционирование элементов
- Плавающие элементы
- Вёрстка страниц с использованием блоков

Задание:

Используя любой текстовый редактор, необходимо сверстать страницу с использованием блочной вёрстки в соответствии с примером, представленным на рисунке 1.

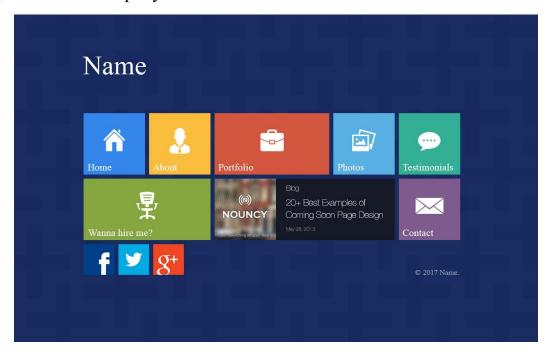


Рисунок 1.

Критерии оценивания:

№ п/п	Критерий	Границы оценки в баллах
1.	Визуальная схожесть эскиза и итогового результата работы или соответствие итогового результата макету и карте ссылок	0–35
2.	Качество оформления кода (правильно расставленные отступы, отсутствие незакрытых тегов)	0–10
3.	Описание CSS-селекторов	0–15

№ п/п	Штрафные баллы	Количество баллов
1.	Есть менее 10 строк с отступлением от стилистики.	3
2.	Есть 11–20 строк с отступлением от стилистики.	6
3.	Более 20 строк с отступлением от стилистики или отсутствие кода как такового, в том числе его размер менее 20 строк.	10
4.	Менее 3 CSS-селекторов описано некорректно.	5
5.	От 4 до 10 CSS-селекторов описано некорректно.	10
6.	Более 10 CSS-селекторов описано некорректно.	15
7.	Информация размещена корректно, цвета элементов, размер шрифта, выравнивание соответствуют условию задачи, блоки позиционированы, но неверно.	5
8.	Информация размещена корректно, цвета элементов, размер шрифта, выравнивание не соответствуют условию задачи, блоки позиционированы, но неверно.	15
9.	Не использована блочная модель, вёрстка исключительно с использованием таблиц.	10
10.	Информация размещена корректно, цвета элементов, размер шрифта, выравнивание не соответствуют условию задачи, блоки не позиционировались.	20
11.	Информация размещена некорректно, цвета элементов, размер шрифта, выравнивание не соответствуют условию задачи, блоки не позиционировались.	35