Правила игры «Бегущий МИЭМ»

1. Длительность игры – 5 учебных дней: с понедельника (26.09) по пятницу (30.09). Приём ответов/заданий заканчивается в 23:59 30.09.
2. Не мешать учебному/рабочему процессу (ни своему, ни чужому)! Иначе в нашем любимом вузе воцарится хаос.
3. Не пытаться добыть ответы на вопросы про студентов посредством личных сообщений ВКонтакте! Факты обращения будут фиксироваться, а задания для команды – блокироваться.
4. Мы будем приятно удивлены, если кто-то сможет выполнить все задания, но места на пьедестале займут 3 команды с наибольшими количествами набранных баллов.
5. В случае равного количества баллов преимущество отдаётся команде, приславшей ответы раньше.
6. Задания и вопросы в списке имеют различную сложность, и, соответственно, оцениваются по-разному. После условия задания в скобках указывается его стоимость.

а) Если в скобках стоит число – то команда получает это количество баллов за корректное выполнение задания и 0 – в противном случае

б) Если в скобках стоит «ориг.» - то это творческое задание без конкретной разбалловки. Мы ставим тем больше баллов, чем оригинальнее будет его исполнение. =)
в) Среди заданий есть особый блок, связанный с корпусами вне Строгино. Каждое из этих трёх заданий имеет несколько подпунктов. Чем больше команда выполнит – тем больше получит. За приезд на точку (при условии фиксации факта приезда совместной фотографией) команда получает автоматически 1 балл.

1. В 22:00 25.09 на почту «капитана» команды придёт список заданий и id ВКонтакте координатора команды, который будет собирать её ответы и материалы выполняемых заданий. ВАЖНО: связь команды с организаторами происходит ТОЛЬКО посредством связи капитан – координатор. Ну и, разумеется, стоит не забывать почаще проверять новости нашей официальной группы ВКонтакте, где также по ходу игры может публиковаться важная информация для всех участников.
2. Каждый вечер в официальной группе ВКонтакте будет публиковаться текущая таблица выполненных заданий.